

El Club de jóvenes escritores españoles



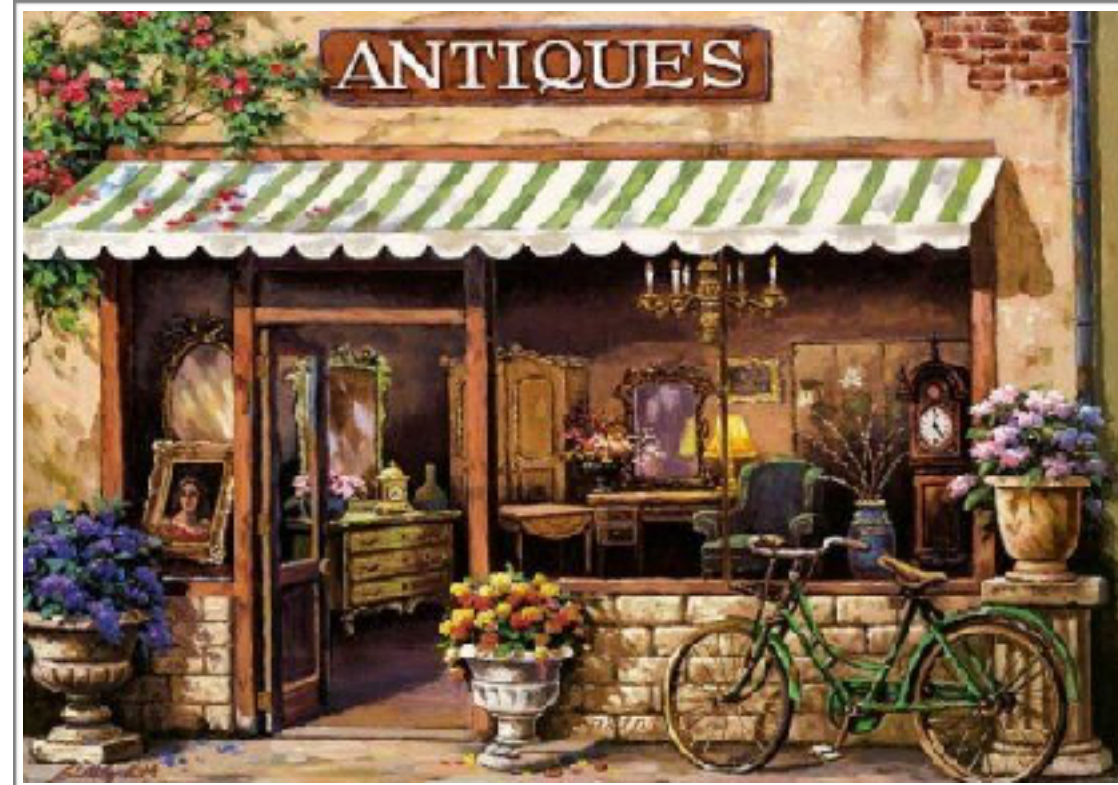
Bienvenidos al club de jóvenes escritores. Vamos a escribir entre todos los alumnos(no es obligatorio) de los grupos A1 una pequeña novela en español.

Cada estudiante puede escribir un pequeño párrafo(máximo 3 líneas) de la historia en función del párrafo anterior escrito por otro alumno, es decir un párrafo que de sentido al párrafo anterior.

Los tiempos verbales empleados serán presente, futuro cercano(ir +a +infinitivo) y pretérito perfecto relativos a niveles A1. Utilizamos toda la gramática que conocemos e intentamos que salga una historia sencilla pero divertida. Cada persona puede enviarme por mail el texto que quiere que aparezca en la historia, y selecciono los mejores. A través de la página de LOF de facebook se irán publicando los nuevos párrafos que me lleguen por mail y así podéis ir leyendo la historia.

Entre párrafo y párrafo vamos a tener pequeñas actividades que podéis hacer. Voy a dar instrucciones para hacerlas.

Solo nos queda dar un título a nuestra historia; Te atreves...?



La tienda de antigüedades

La Tienda de Antigüedades

Capitulo Primero: El pergamino

Es invierno llueve mucho, lleva lloviendo toda la mañana y Maria no sabe qué puede hacer. Todas sus amigas están o bien enfermas o con visitas familiares o bien trabajando, no hay nadie disponible. Ella está en casa, por que es su día libre. Vive en una casa un poco antigua. Trabaja como enfermera en el hospital de su ciudad. Esta aburrida y no sabe que hacer.

Derrepente tiene una idea, quiere escuchar música antigua de la época de sus abuelos, ella se encuentra algo melancólica. Sube al desván y busca el viejo tocadiscos de su abuela entre las miles de cosas que hay en el desván. La mayoría las ha heredado de sus abuelos, ya que ella es la única nieta que sus abuelos han tenido.

Entre todas las cosas del desván hay cuadros...



Actividad 1



Puedes escribir 10 cosas que hay en el desván ?

- 1.- lamparas
- 2.- jarrones
- 3.- libros
- 4.- una taza
- 5.- un globo terraqueo
- 6.- una mascara
- 7.- un osito de peluche
- 8.- un uniforme
- 9.- un casco
- 10.- candelabros

Capitulo Primero: El pergamino



Pero Maria no encuentra el viejo tocadiscos de su abuela, donde puede estar? Sin embargo algo llama su atención, debajo de unos viejos libros encuentra un pergamino donde puede leer...

Puedes continuar la historia?

Año 1873 estamos aquí reunidos los cinco...Aquí, en esta isla triste, desgraciados y abatidos. Estamos en la isla de Annabon en el Golfo de Guinea, al Oeste de Africa. Estamos aquí: El General Jose de la Gandara y Navaro, gobernador de Santo Domino. Henrich Richter, un mercante danés. Pero también se encuentra un hombre misterioso, una mujer y un mono parlante....

El hombre, que se llama José, lleva un parche sobre el ojo y parece un pirata. La mujer, que se llama Dominique, tiene el pelo largo y negro y es muy bonita.

Su mono esta en el hombro del hombre y charla constantemente en una lengua incomprensible.

Ellos cuentan que su barco se ha hundido en una tormenta y que ellos han nadado hasta la isla a través de grandes olas. José ha traído un mapa en el bolsillo de su pantalón.

El mapa muestra el lugar donde una arca con monedas de oro ha sido enterrada en la isla.....



Capitulo Primero: El Cofre



De repente Maria suelta el pergamino y empieza a recordar que hace muchos años su abuela le contó una historia. Una historia sobre la bisabuela de Maria, llamada Dominique, y un viaje en barco que llegó a una Isla..... Un momento!!! aquello no podía ser verdad!! su bisabuela es la mujer del pergamino que ha naufragado en la isla junto a aquellos hombres!!!. Entonces Maria mira a su alrededor en el desván buscando algo parecido al arca que ha sido enterrada en la isla y bingo!!! allí esta al fondo del desván, el cofre pequeño, pero esta cerrado con candado. Como puede haber llegado hasta el desván de su casa?



- Palabra 1.- Letra S
- Palabra 2.- Letra A
- Palabra 3.- Letra N
- Palabra 4.- Letra A
- Palabra 5.- Letra D
- Palabra 6.- Letra O
- Palabra 7.- Letra R

PALABRA: **SANADOR**

Actividad 2: Completa la secuencia, elige la palabra correcta y su vocal o consonante correspondiente y desvela el código del cofre.

El cofre 1.-**es/esta** cerrado. En su interior 2.- **hay/tiene** unas monedas de oro y plata. Pero el verdadero valor del cofre no 3.-**están/son** las monedas, si no una piedra con unas inscripciones. Las inscripciones 4.-**han sido/ han estado** grabadas por un mago de la isla. El mago oculta el verdadero secreto de la isla. 5.-El **tiene/ha tenido** este secreto durante más de 200 años. Un secreto que 6.- **ha estado/ es** oculto en un lugar de la isla. Qué puede 7.-**ser/ estar**?

Maria mira a su alrededor del desván y hay muchos objetos que le empiezan a resultar familiares de aquella historia que le ha contado su abuela de la isla, el barco que naufragó, que hacen todo aquellos objetos en el desván...

Puedes continuar?

Capitulo Segundo: El Genio de la lampara

Después de cinco horas María ha conseguido el código del cofre. María se siente muy nerviosa antes de abrir el cofre. Lentamente ella empieza a abrir el cofre. Un olor horrible se extiende por todo el desván. De repente un genio en una lampara dice “Que quieres tu María?”.



Puedes continuar...?



Capitulo Segundo: El Genio de la lampara



Al principio, María está muy asustada, pero luego pregunta al genio: ¿me contarás la historia del viaje de este cofre hasta mi casa? Como ha llegado? ¿Y mi bisabuela consiguió el verdadero secreto de la isla del mago?

El mago empieza a contar la verdadera historia de cómo ha llegado el cofre de la isla hasta el desván de Maria. El genio le cuenta que su bisabuela.....

Puedes continuar?

Actividad 3: Cuántas palabras puedes encontrar relacionadas con la isla?



<i>h</i>	<i>s</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>w</i>	<i>g</i>	<i>y</i>
<i>l</i>	<i>e</i>	<i>b</i>	<i>a</i>	<i>r</i>	<i>c</i>	<i>o</i>
<i>a</i>	<i>c</i>	<i>a</i>	<i>v</i>	<i>p</i>	<i>o</i>	<i>t</i>
<i>t</i>	<i>r</i>	<i>i</i>	<i>n</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>a</i>
<i>f</i>	<i>e</i>	<i>s</i>	<i>f</i>	<i>o</i>	<i>r</i>	<i>p</i>
<i>u</i>	<i>t</i>	<i>l</i>	<i>u</i>	<i>g</i>	<i>e</i>	<i>q</i>
<i>c</i>	<i>o</i>	<i>a</i>	<i>k</i>	<i>o</i>	<i>s</i>	<i>r</i>
<i>b</i>	<i>u</i>	<i>s</i>	<i>m</i>	<i>a</i>	<i>g</i>	<i>o</i>